

7. Manga-Wettbewerb

der Deutsch-Japanischen Gesellschaft Berlin 2017



Die Deutsch-Japanische Gesellschaft Berlin veranstaltet seit 2005 alle zwei Jahre einen mittlerweile populären Manga-Wettbewerb. Unser Ziel ist die Verbesserung der Qualität von Manga als Kunst und eine Steigerung der Akzeptanz von Manga in Deutschland. Nach 10 Jahren freuen wir uns darüber, dass sich Manga in Deutschland als ein wichtiger Bestandteil der Jugendkultur etabliert und als junge Kunstform beim breiten Publikum mehr Anerkennung gefunden hat.

Das wichtigste Ziel unseres Manga-Wettbewerbs ist jedoch, die Beziehungen zwischen Deutschland und Japan unter Jugendlichen durch Manga zu vertiefen. Darum übernimmt die Botschaft von Japan in der Bundesrepublik Deutschland die Schirmherrschaft.

Für das gemeinsame Ziel wollen wir in Zukunft die Zusammenarbeit mit der Botschaft von Japan weiter vertiefen, indem wir im Rahmen unseres Wettbewerbs die deutschen Manga-Zeichner zur Teilnahme am *International Manga Award des Außenministeriums von Japan* motivieren wollen. Da in diesem Wettbewerb mindestens 24 Seiten gefordert werden, haben wir ab dem 7. Manga-Wettbewerb die Seitenzahlbedingung von 8, oder 16 Seiten auf 24 Seiten ausgeweitet. Damit haben die fortgeschrittenen Manga-Zeichner mehr Möglichkeiten, ihr Können zu zeigen und ferner mit ihrem 24-seitigen Werk am International Manga Award teilzunehmen, der zeitlich von diesem Manga-Wettbewerb etwas abweicht: Siehe hierzu <http://www.manga-award.jp/info/index.php?lng=2&id=5>.

Die Besonderheit unseres Manga-Wettbewerbs ist die pädagogische Zielsetzung, durch Manga den künstlerischen Ausdruck von Jugendlichen zu fördern. Dabei geht es nicht nur um die fortgeschrittenen, sondern vor allem um die jüngeren Manga-Zeichner. Wir finden es sehr wichtig für die Zukunft der Manga-Kunst in Deutschland, das Talent schon im frühen Jugendalter zu fördern.

In diesem Sinne öffnen wir zum 7. Wettbewerb die neue Teilnahmekategorie „Grundschule“, damit die künstlerische Arbeit der Kinder im Grundschul-Alter gerecht bewertet werden kann. Für die Kategorie „Grundschule“ können Grundschüler unter 13 Jahren als Einzelperson oder Gruppe mit oder ohne Anleitung der Lehrer an eigenen Mangas arbeiten und anschließend mit ihrer Arbeit am Wettbewerb teilnehmen.

Das Thema des 7. Manga-Wettbewerbs der DJGB 2017 lautet:

„Geheimnis“.

Die Welt ist voll von Geheimnissen: Überall in der Natur, in der Geschichte und tief in den menschlichen Seelen sind Geheimnisse verborgen und warten darauf, entdeckt zu werden. Jeder verbirgt ein Geheimnis hinter seinem alltäglichen Gesicht. Das Leben an sich ist ein Geheimnis. Menschen sind stets von Geheimnissen angezogen und schließlich streben sie danach, Geheimnisse zu entdecken, zu verstehen und sie auszudrücken. Für die Kunst ist kein Thema besser als „Geheimnis“.

Wir sind überzeugt, dass das Thema vor allem für Manga wunderbar geeignet ist. In Manga kann eine geheimnisvolle Geschichte durch ihre visuelle (Zeichnung) und theatralische (Inszenierung und Sprache) Darstellungsart sehr effektiv erzählt werden. Auch durch seine typisch japanische Zeichnungsart (Licht- u. Schatten-Technik in Schwarz-Weiß) ist Manga ein hervorragendes Kunstmedium für das Thema „Geheimnis“.

Veranstalter

Deutsch-Japanische Gesellschaft Berlin e.V.

mit freundlicher Unterstützung von:

- ANA – All Nippon Airways
- Animexx
- KAZÉ Manga
- Botschaft von Japan, Berlin
- Carlsen Verlag, Hamburg
- filia GmbH, Agency for Trade, Science & Culture, Berlin
- Freie Universität Berlin, OAS – Japanologie
- Humboldt-Universität zu Berlin, Japanologie
- Ministerium für Bildung, Jugend und Sport, Land Brandenburg, Potsdam
- MMC - Berlin
- Museum für Asiatische Kunst, Staatliche Museen zu Berlin
- Senatskanzlei, Berlin
- Senatsverwaltung für Bildung, Jugend und Familie, Berlin
- Toyo Global Service GmbH, Berlin

Schirmherrschaft: Botschaft von Japan in der Bundesrepublik Deutschland

Erkennungsbild

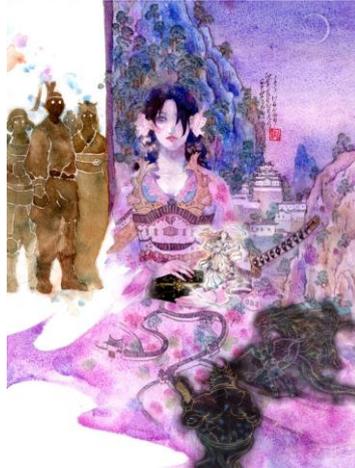


Illustration: Jheng Bin Sie

Wettbewerbsbeschreibung und Teilnahmebedingungen

Thema: Geheimnis

Mögliche Motive:

1. Menschlich dramatische Thematik: Freundschaft, Liebe, Familie, Bildung, Karriere, u.a.
2. Historische Thematik: Reales oder fiktives historisches Szenario
3. Künstlerische Thematik: Theater, Malerei, Poesie und Gedicht, Musik, u.a.
4. Science-Fiction und Naturwissenschaft, Cyber-Punk
5. Politische und wirtschaftliche Thematik
6. Action, Thriller oder Kriminalgeschichte
7. Fantasy und Mythologie: Magier, Elfen, Dämonen, Teufel, Götter, u.s.w.
8. Comedy, Humor, Karikatur, Gags
9. Tiergeschichten: Tiere in der Hauptrolle

Kategorien und Teilnehmer:

- Kategorie 1: Einzelne Person oder Gruppe ab 18 Jahre alt
Kategorie 2: Einzelne Person oder Gruppe 13 bis 17 Jahre alt
Kategorie 3: Einzelne Person oder Gruppe unter 13 Jahre alt,
mit oder ohne Leitung der Lehrer im Unterricht, Kurs oder AG

(maßgeblich für das Alter ist der 31.8.2017)

Format: **8 DIN-A 4 oder 16 DIN-A 4 oder 24-DIN-A 4 Seiten**
inklusive Titelblatt, s/w, für alle Kategorien gültig *(Farbiges Titelblatt ist möglich, aber nicht Bedingung)*

Bedingungen:

- Computerbearbeitung ist erlaubt
- Teilnahme mit mehreren Arbeiten ist erlaubt.
- Das Kopieren vorhandener Motive ist nicht erlaubt.

Jugendfrei: Die Beiträge müssen jugendfrei sein.

Anmeldung Teilnehmer senden ihren Beitrag Bitte als analoge Kopie (keine Originale!) per Post an:

Deutsch-Japanische Gesellschaft Berlin e.V.

Kennwort: Manga-Wettbewerb 2017

Schillerstr. 4-5

10625 Berlin

Beschriftung: Auf der Rückseite des Titelblattes: Titel, Teilnahmekategorie und Alter, Name, Adresse, Telefonnummer und Email-Adresse
Auf jede Rückseite: Name

Einsendeschluss: **31.08.2017 (es gilt der Poststempel)**

Rücksendung: Die eingesandten Beiträge werden grundsätzlich nicht zurückgesendet.
Die eingesandten Kopien der prämierten Beiträge werden für die Ausstellung verwendet. Originale können hierbei nicht berücksichtigt werden!

Jury Vertreter von DJGB und unterstützenden Institutionen (siehe oben)

Preise **Kategorie 1:**

Kategorie 2:

Kategorie 3:

In den Kategorien 1 - 3 werden insgesamt mehrere Plätze vergeben.

Erster Preis in der Kategorie 1 ist eine Flugreise mit ANA nach Japan. Alle weiteren Preise der drei Kategorien bestehen in hochwertigen Sachpreisen, u.a. professionelles Zeichenmaterial. Zudem gibt es Sonderpreise.

Preisverleihung und Veröffentlichung der prämierten Beiträge:

Die Preisverleihung findet voraussichtlich am 20. Oktober 2017 um 17.00 Uhr im Säulensaal des Berliner Rathauses statt. Direkt im Anschluss daran werden die besten Arbeiten bis zum 10. November 2017 im „Umlauf“ des Berliner Rathauses ausgestellt. Einige der preisgekrönten Arbeiten werden anlässlich der MMC vom 27. - 29. Oktober 2017 im Fontanehaus gezeigt.

Die besten Arbeiten werden ferner auf der Webseite der DJG Berlin veröffentlicht.

Kontaktadresse:

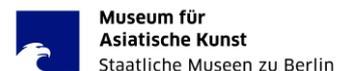
Informationen während des Wettbewerbs erfolgen über die Homepage der DJG Berlin.

Homepage: www.djg-berlin.de

E-Mail: manga@djg-berlin.de

Allen Teilnehmern wünschen wir viel Spaß und Erfolg!

Für die Unterstützung danken wir:



Berlin, den 01. April 2017

Poster

**7. MANGA WETTBEWERB
DER DJG BERLIN**

**THEMA:
GEHEIMNIS**

**EINSENDESCHLUSS:
31.08.2017**

**1. PREIS: MIT ANA FLUG NACH JAPAN!!
ALLE INFOS UNTER: WWW.DJG-BERLIN.DE**

Illustration: Jheng Bin Sie

Veranstalter: Deutsch-Japanische Gesellschaft Berlin

mit freundlicher Unterstützung:

ANA Inspiration of JAPAN

animeXX

ARISE MANGA

KAZE

MiMi Berlin

Friends will be Friends www.fillo-friends.com

DEUTSCHE-JAPANISCHE GESELLSCHAFT BERLIN e.V.

HEINRICH-HEINE-UNIVERSITÄT DUISBURG-ESSEN

LAND BRANDENBURG Ministerium für Bildung, Jugend und Sport

Freie Universität Berlin

Museum für Asiatische Kunst Staatliche Museen zu Berlin

be mit Berlin Senatskanzlei

Senatsverwaltung für Bildung, Jugend und Familie

be mit Berlin

Schirmherrschaft der Botschaft von Japan

Botschaft von Japan 在ドイツ国日本国大使館